3D

1. 목적  
- 3D 기술을 개발하여 가상 현실과 증강 현실의 경계를 넘나들고, 새로운 사용자 경험을 제공하는 솔루션 개발을 목적으로 합니다.  
  
2. 대상  
- 3D 기술 분야를 대상으로 합니다.  
  
3. 기대 효과  
- 3D 기술 개발을 통해 가상 현실과 증강 현실의 경계를 넘나들고, 새로운 사용자 경험을 제공할 수 있게 될 것입니다.  
  
4. 기획 사항  
- 3D 모델링 기술 개발  
 - 3D 모델링 기술을 개발합니다.  
- 3D 렌더링 기술 개발  
 - 3D 렌더링 기술을 개발합니다.  
- 3D 애니메이션 기술 개발  
 - 3D 애니메이션 기술을 개발합니다.  
- 3D 인터랙션 기술 개발  
 - 3D 인터랙션 기술을 개발합니다.  
- 3D 솔루션 개발  
 - 3D 솔루션을 개발합니다.  
- 3D 인프라 구축  
 - 3D를 위한 인프라를 구축합니다.  
- 3D 솔루션 시장 진출  
 - 3D 솔루션을 시장에 진출합니다.  
- 3D 솔루션 개선 및 갱신  
 - 3D 솔루션을 개선하고 갱신합니다.  
- 3D 솔루션 연계  
 - 3D 솔루션을 연계합니다.